



MANUALE UTENTE

A.A. 2022-2023

Componenti del gruppo:

Andrea Crocco, matr. 1226135

Elena Fabris, matr. 2008072

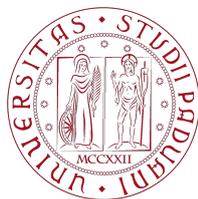
Sonia Franco, matr. 1224437

Andrea Stecca, matr. 2016104

Filippo Tonini, matr. 2008080

Enrico Zangrando, matr. 2000547

e-mail: next.team.swe@gmail.com



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA**



Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del prodotto	2
1.3	Glossario	2
2	Requisiti	3
3	Istruzioni	4
3.1	Accesso	4
3.2	Homepage	4
3.2.1	Inserimento nuova area	5
3.2.2	Gestione aree	6
3.2.2.1	Modifica area	6
3.2.3	Elenco luci	7
3.2.4	Inserimento nuova luce	7
3.2.5	Gestione luce	8
3.2.5.1	Modifica luce	8
3.2.6	Elenco sensori di luminosità	9
3.2.7	Inserimento nuovo sensore di luminosità	9
3.2.8	Gestione sensore di luminosità	10
3.2.8.1	Modifica sensore di luminosità	10
3.2.9	Elenco sensori di presenza	11
3.2.10	Inserimento nuovo sensore di presenza	11
3.2.11	Gestione sensore di presenza	12
3.2.11.1	Modifica sensore di presenza	12
3.3	Opzioni	13
3.3.1	Profilo utente	13
3.3.1.1	Modifica profilo utente	14
3.3.2	Elenco aree guaste	14
3.3.3	Crea nuovo account	15
3.3.4	Rimuovi account	15
4	Supporto tecnico	16

Registro delle modifiche

Versione	Descrizione	Verificatore	Autore	Data
0.1	Inizio stesura	Filippo Tonini	Andrea Stecca	2023-07-01



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è quello di illustrare e guidare alle funzionalità dell'applicazione. Con questo documento l'utente sarà in grado di utilizzare l'applicazione in modo corretto e soddisfacente.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è quello di creare un sistema di illuminazione con rilevamento della presenza di persone attraverso l'utilizzo di *sensori_G* e lo sviluppo di un'applicazione web *responsive_G* in grado di monitorare un sistema di illuminazione pubblico. In particolare, il sistema deve essere in grado di:

- Rilevare la presenza di persone in prossimità della fonte luminosa
- Aumentare o ridurre l'intensità luminosa di un singolo lampione o di intere aree
- Rilevare automaticamente il guasto di un *impianto di illuminazione_G*
- Permettere la segnalazione manuale dei guasti di un impianto di illuminazione
- Permettere l'inserimento e la gestione di un impianto luminoso

1.3 Glossario

Per evitare ambiguità relative alle terminologie utilizzate nei documenti formali, viene fornito il *Glossario*. Ogni occorrenza di un termine presente nel *Glossario* è marcata con una 'G' maiuscola in pedice.



2 Requisiti

In questa sezione vengono elencati i requisiti minimi necessari per poter utilizzare l'applicazione.

Browser	Versione
Google Chrome	96
Mozilla Firefox	99
Microsoft Edge	96
Safari	14



3 Istruzioni

In questa sezione vengono elencate le istruzioni per poter utilizzare l'applicazione.

3.1 Accesso

Per accedere all'applicazione è necessario collegarsi al sito <https://webapp.swe.enricozangrando.com/>. Questa è la schermata che si vedrà appena collegati al sito

Lumos Minima

Email
Inserisci l'email

Password
Inserisci la password

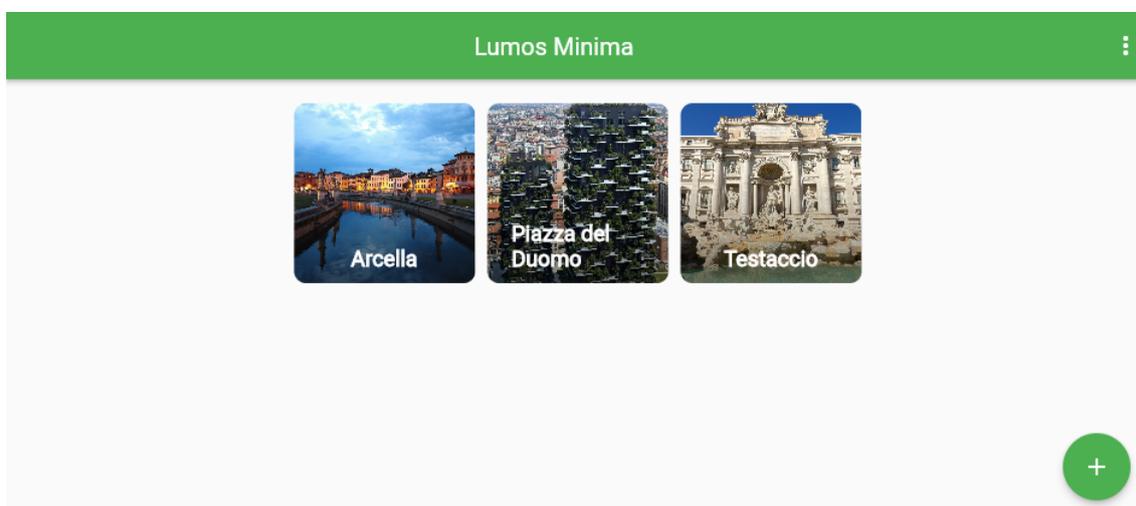
Accedi

[Hai dimenticato la password?](#)

Una volta inserite le credenziali si verrà reindirizzati alla pagina principale dell'applicazione. Se le credenziali sono sbagliate apparirà un errore. Se si è dimenticata la password è possibile cliccare su *Hai dimenticato la password?* per reimpostarla.

3.2 Homepage

La homepage è la pagina principale dell'applicazione. Qui è possibile visualizzare la lista delle aree, aggiungere aree e accedere alle pagine per gestire le aree e gli utenti.





3.2.1 Inserimento nuova area

Premendo il pulsante + in basso a destra si accede alla pagina per inserire una nuova area.

The screenshot shows a mobile application screen titled "Aggiungi Area". At the top left, there is a back arrow icon. Below the title, there are five input fields, each with a label and a placeholder text:

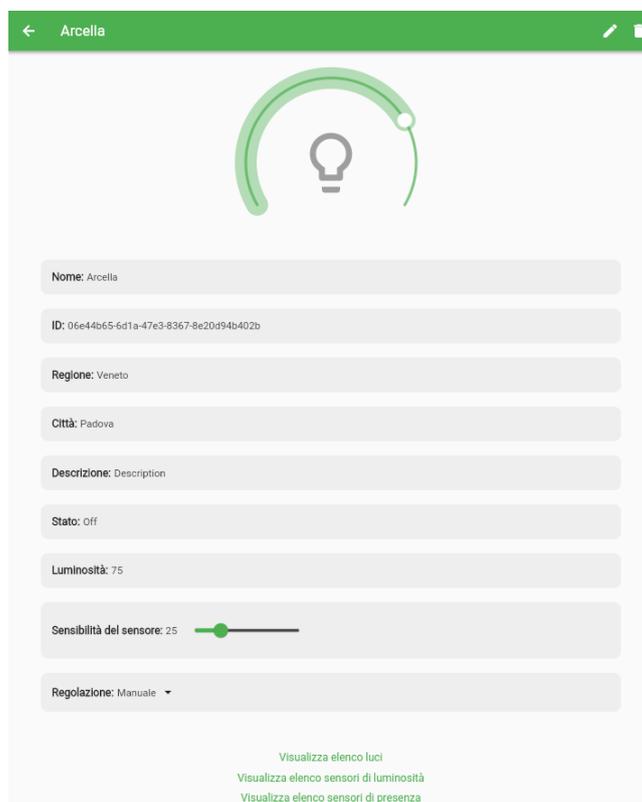
- Nome**: Inserisci il nome
- URL immagine**: Inserisci l'URL dell'immagine
- Regione**: Inserisci la regione
- Città**: Inserisci la città
- Descrizione**: Inserisci una descrizione

At the bottom center of the form, there is a green button labeled "Aggiungi area".



3.2.2 Gestione aree

Premendo sull'area è possibile accedere alla pagina di gestione dell'area dove è possibile visualizzare i dati dell'area e cambiare alcune impostazioni, come luminosità dell'area, accedere o spegnere l'area, cambiare sensibilità dei sensori e infine la regolazione da manuale ad automatica. In alto a destra è possibile anche eliminare l'area



3.2.2.1 Modifica area Premendo la pennetta in alto a destra apre una nuova pagina in cui si possono modificare alcuni campi dell'area.



3.2.3 Elenco luci

Premendo su *Visualizza elenco luci* si accede alla pagina dove è possibile visualizzare la lista delle luci, accedere alle pagine per gestire la singola luce e aggiungere nuove luci.



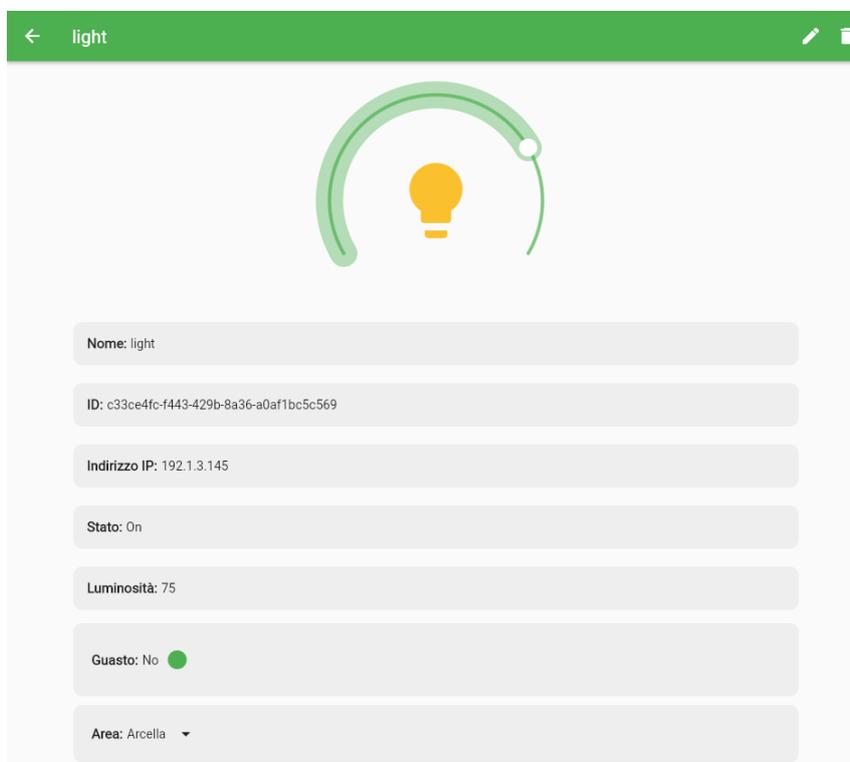
3.2.4 Inserimento nuova luce

Premendo il pulsante + in basso a destra si accede alla pagina per inserire una nuova luce.



3.2.5 Gestione luce

Premendo sulla luce si accede alla pagina di gestione della luce dove è possibile visualizzare i dati della luce e cambiare alcune impostazioni, come luminosità della luce, accedere o spegnere la luce, cambiare area o segnalare un guasto. In alto a destra è possibile anche eliminare la luce



3.2.5.1 Modifica luce Premendo la penna in alto a destra apre una nuova pagina in cui si possono modificare alcuni campi della luce.





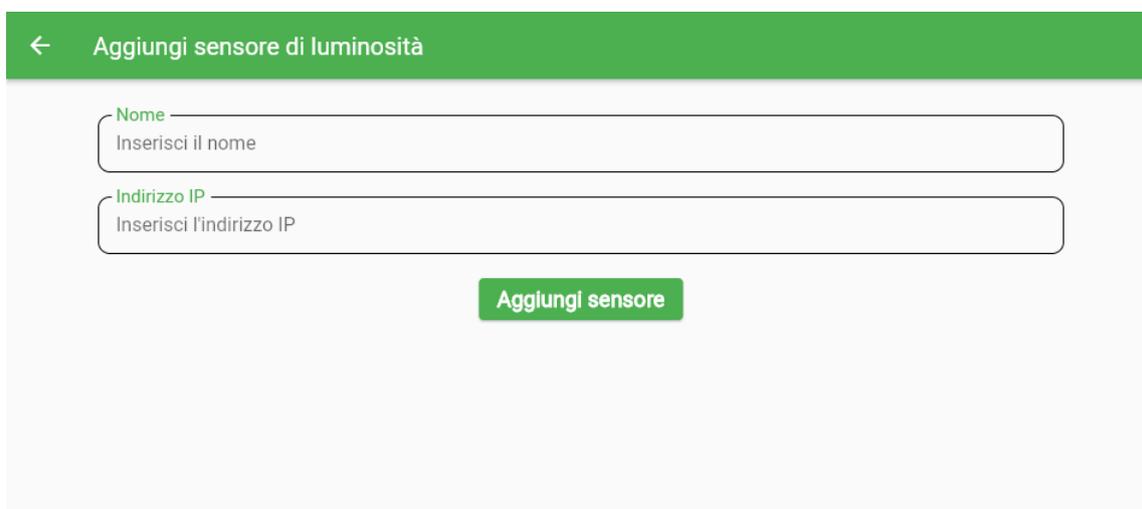
3.2.6 Elenco sensori di luminosità

Premendo su *Visualizza elenco sensori di luminosità* si accede alla pagina dove è possibile visualizzare la lista dei sensori di luminosità, accedere alle pagine per gestire il singolo sensore ed aggiungere nuovi sensori



3.2.7 Inserimento nuovo sensore di luminosità

Premendo il pulsante + in basso a destra si accede alla pagina per inserire un nuovo sensore di luminosità.





3.2.8 Gestione sensore di luminosità

Premendo sul sensore si accede alla pagina di gestione del sensore dove è possibile visualizzare i dati del sensore e cambiare alcune impostazioni, come cambiare area o segnalare un guasto. In alto a destra è possibile anche eliminare il sensore

← Luminosità Duomo

Nome: Luminosità Duomo

ID: 652be0c4-1808-4b72-89e7-d262b3a866bd

Indirizzo IP: 192.178.167.89

Guasto: No ●

Area: Arcella ▾

3.2.8.1 Modifica sensore di luminosità Premendo la penna in alto a destra apre una nuova pagina in cui si può modificare il nome e l'ip.

← Luminosità Duomo

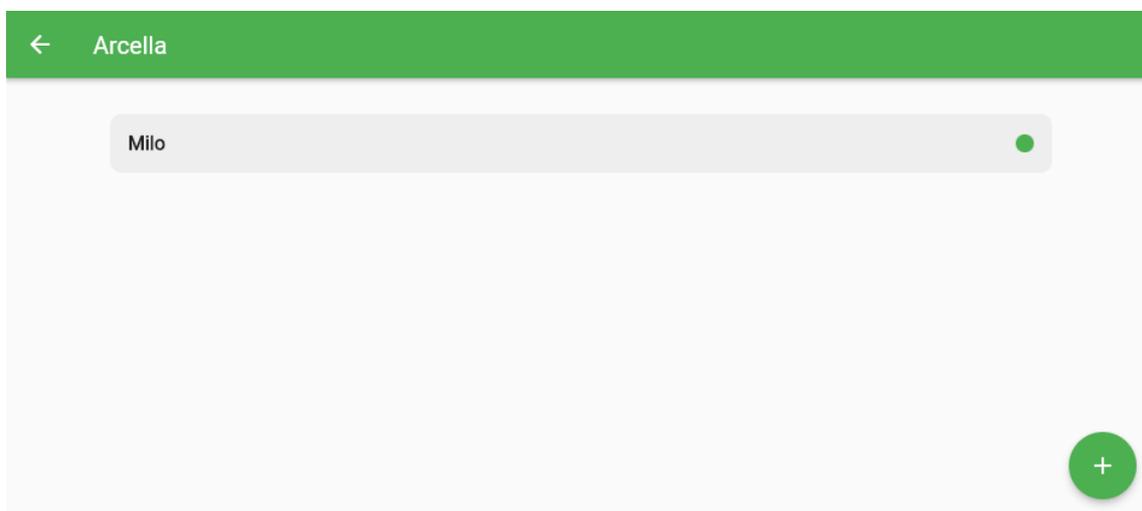
Nome
Luminosità Duomo

Indirizzo IP
192.178.167.89



3.2.9 Elenco sensori di presenza

Premendo su *Visualizza elenco sensori di presenza* si accede alla pagina dove è possibile visualizzare la lista dei sensori di presenza, accedere alle pagine per gestire il singolo sensore ed eventualmente aggiungere un sensore.



3.2.10 Inserimento nuovo sensore di presenza

Premendo il pulsante + in basso a destra si accede alla pagina per inserire un nuovo sensore di presenza.





3.2.11 Gestione sensore di presenza

Premendo sul sensore si accede alla pagina di gestione del sensore dove è possibile visualizzare i dati del sensore e cambiare alcune impostazioni, come cambiare area o segnalare un guasto. In alto a destra è possibile anche eliminare il sensore

The screenshot shows a mobile application interface for managing a sensor named 'Milo'. The header is green with a back arrow, the name 'Milo', and edit and delete icons. The main content area is light gray and contains five rounded rectangular cards with the following information:

- Nome: Milo
- ID: d67ae917-ac9c-4da6-8e1f-9ede52b88ba7
- Indirizzo IP: 192.167.234.98
- Guasto: No (indicated by a green dot)
- Area: Arcella (with a dropdown arrow)

3.2.11.1 Modifica sensore di presenza Premendo la pennetta in alto a destra apre una nuova pagina in cui si può modificare il nome e l'ip.

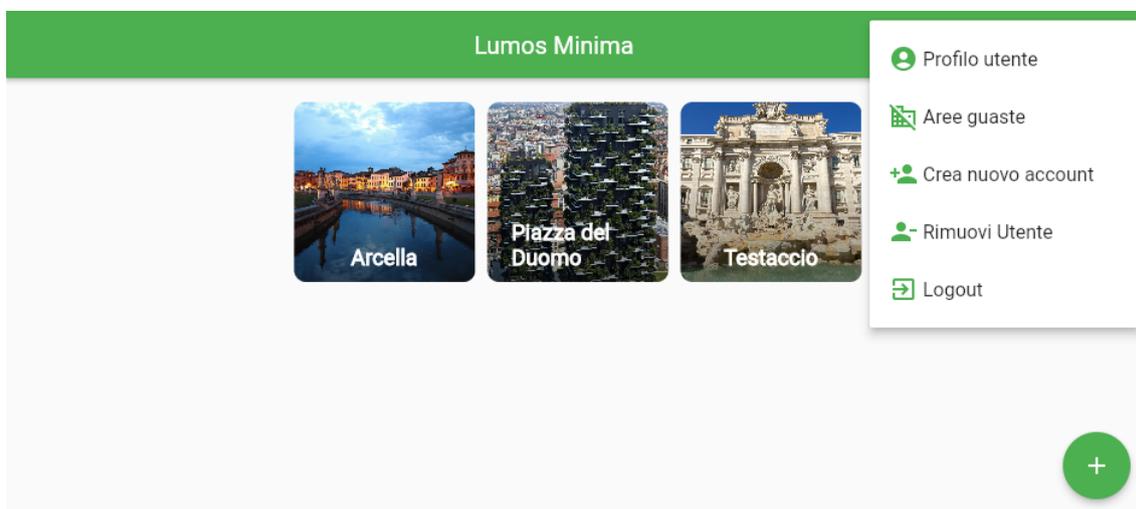
The screenshot shows the modification page for the sensor 'Milo'. The header is green with a back arrow, the name 'Milo', and save and delete icons. The main content area is light gray and contains two rounded rectangular input fields:

- Nome: Milo
- Indirizzo IP: 192.167.234.98



3.3 Opzioni

È possibile premere sui tre puntini per aprire altre impostazioni relative agli account e il tasto per sloggarne dalla sessione. L'opzione per inserire un nuovo account e rimuoverne uno già esistente saranno disponibili solo per i gestori.



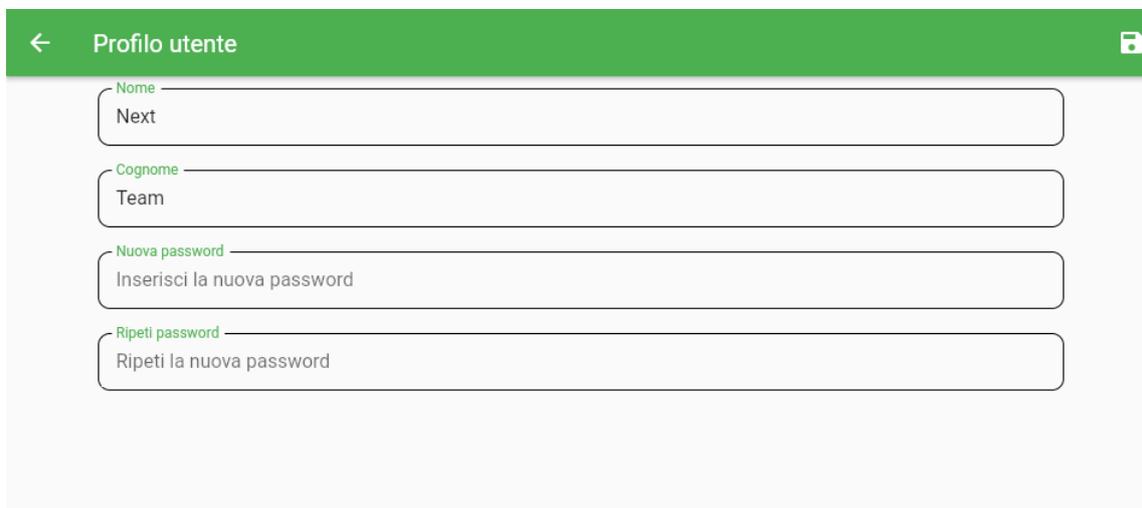
3.3.1 Profilo utente

Premendo su *Profilo utente* si accede alla pagina dove è possibile visualizzare i dati dell'utente.





3.3.1.1 Modifica profilo utente Premendo la pennetta in alto a destra apre una nuova pagina in cui si possono modificare nome, cognome e la password.



← Profilo utente 

Nome
Next

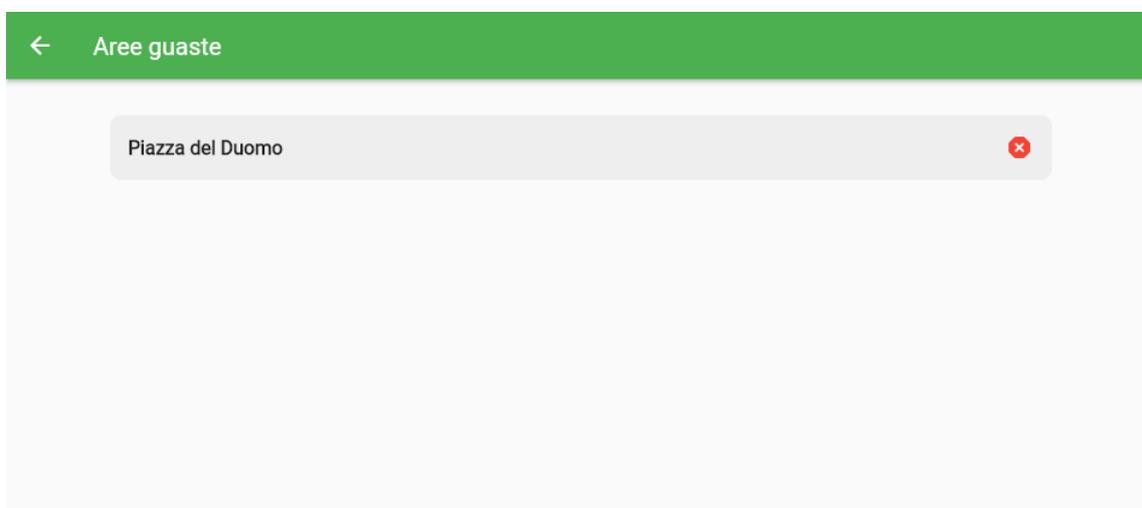
Cognome
Team

Nuova password
Inserisci la nuova password

Ripeti password
Ripeti la nuova password

3.3.2 Elenco aree guaste

Premendo su *Aree guaste* si accede alla pagina dove è possibile visualizzare la lista delle aree guaste e togliere la segnalazione di guasto. Premendo sull'area si passa alla classica gestione dell'area.



← Aree guaste

Piazza del Duomo 



3.3.3 Crea nuovo account

Premendo su *Crea nuovo account* si accede alla pagina dove è possibile inserire un nuovo account.

The screenshot shows a mobile application interface for inviting a user. At the top, there is a green header bar with a white back arrow on the left and the text 'Invita utente' in white. Below the header is a white form area. The first element is a text input field with a light green border and rounded corners. Above the field is the label 'Email' in green, and inside the field is the placeholder text 'Inserisci l'indirizzo email a cui inviare il link d'invito'. Below the input field is a grey dropdown menu with the text 'Tipo di account: Operatore' and a small downward arrow. At the bottom center of the form is a green button with the white text 'Invia'.

3.3.4 Rimuovi account

Premendo su *Rimuovi utente* si accede alla pagina dove è possibile rimuovere un account.

The screenshot shows a mobile application interface for removing an account. At the top, there is a green header bar with a white back arrow on the left and the text 'Rimozione account' in white. Below the header is a white form area. The first element is a text input field with a light green border and rounded corners. Above the field is the label 'Email' in green, and inside the field is the placeholder text 'Inserisci l'email dell'account da eliminare'. Below the input field is a green button with the white text 'Rimuovi utente'.



4 Supporto tecnico

In caso di malfunzionamenti, errori non segnalati o dubbi sull'utilizzo dell'applicazione è possibile contattare il supporto tecnico tramite la mail next.team.swe@gmail.com